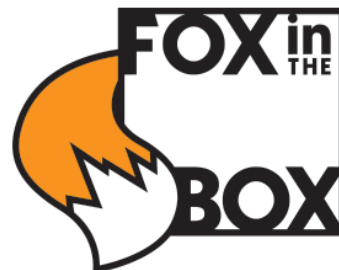


# Brian Boru – neoficiální sólo varianta



**Překlad:** Petr Pospíšil – Pizin

**Redakce textu:** Ondřej Kurka - Kew

**Jazykové korektury:** Eliška Pospíšilová

**Zdroj:** <https://www.boxofdelights.net/brianboru>

(V textu jsou zapracována upřesnění autora varianty z BGG.)

<https://boardgamegeek.com/filepage/232180/unofficial-solo-rules>

<https://boardgamegeek.com/thread/2766396/unofficial-solo-rules/page/1>

*V této sólo hře budete hrát proti automatickému hráči nazvanému „Šílený Mac“ (Mad Mac).*

*Zvolte si obtížnost: jednoduchou, normální nebo těžkou.*

*Doporučujeme začít s jednoduchou obtížností.*

## Příprava hry

*Připravte hru jako normálně se změnami vypsány níže.*

**3.** Své komponenty si připravte a umístěte jako normálně. Připravte dvě sady nepoužitých disků pro Šíleného Maca.

**4., 5.** Přestože disponuje dvěma sadami disků, Šílený Mac funguje jako pouze jeden hráč. Umístěte dva disky obou barev Šíleného Maca na první pole stupnice sňatků.

**JEDNODUCHÁ/NORMÁLNÍ OBTÍŽNOST:** Umístěte jeden libovolný disk Šíleného Maca na pole 5 bodovací stupnice; hru začne bez mincí a žetonu věhlasu.

**TĚŽKÁ OBTÍŽNOST:** Umístěte jeden libovolný disk Šíleného Maca na pole 10 bodovací stupnice a dejte mu tři mince a jeden žeton věhlasu.

**9.** Použijte dvě karty sňatků jako ve hře tří hráčů.

**13.** Šílený Mac bude začínajícím hráčem.

**14.** Náhodné město, které bude Šílený Mac ovládat od začátku hry, určíte tak, že doberete kartu vikingů: počet vikingů na kartě určí region města (9 je Ulaid, 10 je Severní Ui Neill, 11 je Breifne, 12 je Jižní Ui Neill, 13 je Munster a 14 je Connaught). Poté doberte jednu kartu akcí a umístěte disk Šíleného Maca na město ve vybraném regionu odpovídající barvě právě dobrané karty akcí. Pokud je karta bílá, barvu si zvolte. Stejným způsobem umístěte druhé město Šíleného Maca.

**POSLEDNÍ KROK:** Umístěte NÁHRADNÍ ukazatel aktivního města na pole žetonu nároku, které odpovídá druhému zvolenému regionu. Zamíchejte zpět použité karty vikingů a akcí.

## Fáze výběru karet

Doberte si dvě karty akcí.

Jednu z karet vyberte pro sebe a druhou položte lícem dolů na balíček Šíleného Maca.

Doberte jednu kartu a položte ji lícem dolů na balíček Šíleného Maca.

Opakujte uvedený postup, dokud nebudete mít 8 karet a v balíčku Šíleného Maca nebude 16 karet (1 karta zůstane nepřidělena). Zamíchejte balíček karet Šíleného Maca lícem dolů a pod něj umístěte poslední zbylou kartu lícem nahoru, aniž byste se na ni podívali.

# Fáze akcí

**Pokud máte v ruce 3 a více karet, nebo pokud má Šílený Mac ukazatel aktivního města,** vezměte do ruky balíček Šíleného Maca, vrchní kartu o trochu posuňte a balíček otočte, abyste zjistili barvu této karty (ale nikoliv její hodnotu). Poté zvolte jedno město této barvy jako **aktivní město**. Pokud má vrchní karta bílou barvu, vyberte barvu aktivního města libovolně.

**Pokud máte v ruce pouze 2 karty A ZÁROVEŇ držíte ukazatel aktivního města,** zvolte libovolnou barvu.

**Pokud máte ukazatel aktivního města vy,** vyberte region a město, do kterého ho umístíte, ale barva města musí odpovídat barvě určené v předchozím kroku (a na městě nesmí být umístěn disk, jako obvykle).

**Pokud má ukazatel aktivního města Šílený Mac,** určete město výše určené barvy dle tabulky priority měst v regionu, na jehož poli žetonu nároku je umístěn náhradní ukazatel aktivního města. Pokud v daném regionu nejsou žádná neovládaná města dané barvy, Šílený Mac přesune druhý ukazatel aktivního města do regionu s neovládaným městem dané barvy dle tabulek priorit regionů a měst.

## TABULKA PRIORITY REGIONŮ\*\*:

1. Region, na jehož poli žetonu nároku je umístěn druhý ukazatel aktivního města
2. Region s nejvíce městy Šíleného Maca, který zatím Šílený Mac neovládá\*
3. Nikým neovládaný region\*

\* Poté, co Šílený Mac změní region, přesuňte druhý ukazatel aktivního města na pole žetonu nároku tohoto nového regionu.

\*\* Pokud mají dva regiony shodnou prioritu, vyberte region s městem s vyšší prioritou:

## TABULKA PRIORITY MĚST:

1. Město na nejdelší cestě
2. Město, které nesousedí s městem Šíleného Maca
3. Město vyberte vy sami

**Po umístění ukazatele aktivního města** zahrajte kartu jako obvykle.\* **Poté** doberte a zahrajte dvě vrchní karty z balíčku Šíleného Maca. Považujte tyto dvě karty za zahrané dvěma různými hráči – obě akce proveďte normálně, ale obě ve prospěch Šíleného Maca.

*\*Pokud hrajete na **JEDNODUCHOU OBTÍŽNOST** a štych zahájil Šílený Mac, nejprve zahrajte první kartu Šíleného Maca, pak svou kartu a nakonec druhou Macovu kartu. Pokud zahajujete štych vy, zahrajte svou kartu jako první (ale barvu stále určuje předcházející postup).*

Pokud provedení akce Šíleného Maca vyžaduje určení města, určete nejprve region dle tabulky priority regionů a pak město v tomto regionu dle tabulky priority měst.

*Šílený Mac nikdy neutrácí mince k posílení akcí církve, vikinských nájezdníků ani sňatků.*

Pokud Šílený Mac provádí sekundární akci a má před začátkem této akce 5 nebo více mincí, utratí 5 mincí za akci expanze (a nezíská mince zobrazené na kartě). Pokud nemá dost mincí nebo není možné nikam expandovat, získá z této akce pouze 1 minci (bez ohledu na počet mincí zobrazených na kartě) a provede druhou spodní akci na kartě (pokud tam taková je).

Pokud Šílený Mac provádí akci sňatku a jedná se o první kartu Šíleného Maca, posuňte na stupnici sňatků výše umístěný disk Šíleného Maca. Pokud se jedná o druhou kartu, posuňte níže umístěný disk Šíleného Maca.

Šílený Mac může odstranit žeton vikinské nadvlády i z města s diskem hráče.

## Fáze údržby

Fázi údržby vyřešte jako normálně. Pokud má Šílený Mac umístit žeton města, postupujte dle postupu uvedeného ve fázi akcí.

## Sňatek

Pokud Šílený Mac sjedná sňatek s dánskou princeznou, zvolí si, že odmítne ruku princezny a získá čtyři body.

## Bitva

Pokud má Šílený Mac před vyřešením bitvy 3 nebo více žetonů vikinských nájezdníků, rozdělte tyto žetony do dvou různě velkých hromádek tak, aby rozdíl počtu žetonů v obou hromádkách činil nejvýše 2 (např. pokud má Šílený Mac 6 žetonů vikinských nájezdníků, vytvoří hromádky s počtem 4 a 2). Při řešení bitvy považujte tyto hromádky za hromádky dvou různých hráčů, přičemž ale obě přinášejí prospěch Šílenému Macovi.

Pokud Šílený Mac umísťuje žeton vikinské nadvlády, je město určeno dle tabulek priorit regionů a měst a takto může být postiženo i město Šíleného Maca.

## Církev

Pokud má Šílený Mac před vyřešením církve 3 nebo více disků v oblasti církve, rozdělte tyto žetony do dvou různě velkých hromádek tak, aby rozdíl počtu žetonů v jednotlivých hromádkách činil nejvýše 2 (např. pokud má Šílený Mac 5 žetonů disků v oblasti církve, vytvoří hromádky s počtem 3 a 2). Při řešení církve považujte tyto hromádky za hromádky dvou různých hráčů, přičemž ale obě přinášejí prospěch Šílenému Macovi.

Pokud Šílený Mac umísťuje žeton kláštera, umístí jej na vlastní město určené dle tabulek priority regionů a měst.

## Nárokování regionů

Pokud je náhradní ukazatel aktivního města umístěn na žetonu nároku, který někdo právě získal, přesuňte ukazatel dle tabulky priority regionů (s *vynecháním kroku 1*).

-----

## Varianta dvou barev

Při řešení akcí ze zahraniční karty Šíleného Maca s nižším číslem umísťujte žetony barvy „A“. Při řešení akcí ze zahraniční karty Šíleného Maca s vyšším číslem umísťujte žetony barvy „B“. Sňatek, bitvu a církev vyřešte jako normálně pro každou barvu. Při expanzi do nových měst a určování měst pro umístění kláštera Šílený Mac zvažuje jen města s diskem odpovídající barvy. Šílený Mac má stále společné mince a žetony věhlasu.