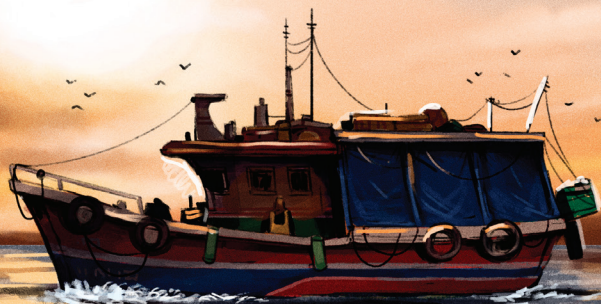


JAK HRÁT

OLEJOVKY

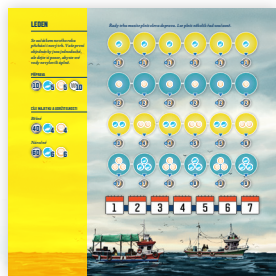
Sólo hru od Scotta Almese



*Z*e všeho nejvíce si na světě ceníte toho, když můžete lidem z celého světa přinést dary moře. Vlastníte malou konzervářenskou firmu na pobřeží Španělska, kde prostě jen vyrábíte ty nejlepší konzervy, na kterých si všichni mohou pochutnat. Jste zodpovědní za celý proces, od správy lodí, které ráno vyjíždí na moře, přes chytání ryb až po konečný prodej vašeho zboží. Každý měsíc máte určité cíle, ale nejde vždy pouze o to, vydělat nejvíce peněz. Je také velmi důležité chovat se co nejudržetelněji: pokud budete rybařit příliš intenzivně, na moře to bude mít neblahý vliv a vaše snažení může přijít zcela vniveč. Nebude vám tedy stačit jen tvrdá práce a výroba těch nejlepších konzerv na světě – myslete také na udržení zdravého vztahu s mořem!



KOMPONENTY



Kalendář (s 12 měsíci na výběr)



18 karet lodí



1 karta širého moře



27 karet vylepšení

96 žetonů úlovků (4 druhy)



20 žetonů vody



30 žetonů sardinek



30 žetonů slávek



20 žetonů hřebenatek



16 žetonů chobotnic

116 žetonů moře (5 druhů)



Ukazatel aktuálního kola



12 žetonů 1€



16 žetonů 5€



4 žetonů 10€



1 sáček moře

Žetony peněz



PŘÍPRAVA HRY



- a** Rozdělte žetony vody a úlovku podle druhů: tím vytvoříte společnou zásobu.
- b** Rozdělte žetony peněz na hromádky o hodnotách 1 €, 5 € a 10 €.
- c** Zvolte si, který měsíc budete hrát. Doporučujeme postupovat chronologicky, tedy začít v lednu, ale můžete začít, jakým měsícem chcete. Každý měsíc má mírně jinou přípravu hry.
- d** Podle pokynů v kalendáři vložte do sáčku moře uvedený počet žetonů úlovků a žetonů vody.
- e** Kalendář určuje také vaše počáteční peníze. Vezměte si je ze společné zásoby.
- f** Na první pole stupnice kole na desce kalendáře umístěte ukazatel aktuálního kola.
- g** Zamíchejte balíček lodí. Poté:
 - Doberte si 2 lodě a 1 si z nich vyberte. Umístěte vybranou kartu lícem vzhůru do své herní oblasti. Nevybranou kartu dejte dospodu balíčku lodí.
 - Doberte si 3 karty lodí a umístěte je lícem vzhůru do řady vedle balíčku lodí.
 - Zbylé karty položte na stůl lícem dolů – tvoří dobírací balíček.
- h** Umístěte kartu širého moře vedle vámi vybrané karty lodí.
- i** Zamíchejte karty vylepšení a 3 z nich umístěte lícem vzhůru do řady. Ze zbylých vytvořte balíček a umístěte ho lícem dolů.

PŘÍPRAVA



Například v lednu se použije 5 sardinek, 5 hřebenatek a 10 žetonů vody.

Hráč začíná s 10€.



PŘEHLED HRY

Každá hra probíhá v sérii kol. Počet kol závisí na zvoleném měsíci, ale obvykle se pohybuje mezi 7 a 10.

V KAŽDÉM KOLE PROBĚHNOU NÁSLEDUJÍCÍ KROKY, A TO V UVEDENÉM POŘADÍ:



NA MOŘI

Budete lovit žetony ze sáčku moře a zvolíte si, které si ponecháte v lodi jako úlovek a které pustíte zpět do moře (k dalšímu množení).



NA SOUŠI

Přeměníte čerstvé úlovky na konzervy a nakoupíte nové lodě a vylepšení pro svou firmu.



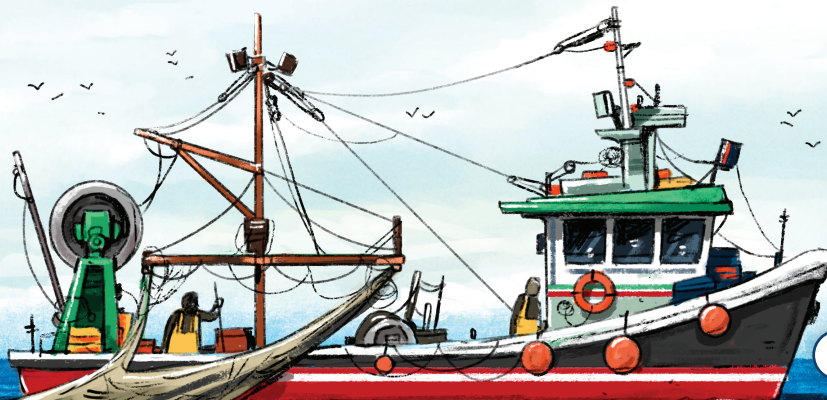
KONEC DNE

Musíte zaplatit za údržbu svých lodí a zjistit, zda a co se v moři rozmnožilo.

Poté, co odehrajete všechna kola hry, zkontrolujte vítězné podmínky.

Vítězné podmínky většinou vyžadují, abyste vydělali určitý obnos peněz a dosáhli určité úrovně udržitelnosti životního prostředí.

Snaha o udržitelnost vyžaduje, aby na konci hry v moři zůstal určitý počet lovených živočichů.





FÁZE 1: NA MOŘI – TAHÁNÍ ŽETONŮ



V této fázi budete vytahovat žetony ze sáčku moře a následně se rozhodnete, zda je vytáhnete z vody na loď, nebo necháte v moři. Postupujte následovně:

1 Vytáhněte si 5 žetonů ze sáčku moře.

2 Umístěte všechny tažené žetony na jednu z karet lodí, nebo na kartu širého moře. Všechny právě vytážené žetony musíte umístit jen na jednu kartu.

MOŽNOST 1: UMÍSTĚTE ŽETONY NA LOĎ

a. Žetony musíte rozdělit mezi oblast vylovení (loď) a oblast hlubiny (pod loď). *Viz příklad vpravo.*



b. Na každé kartě lodi je uvedeno, kolik žetonů musíte umístit na loď – zbylé žetony musíte umístit pod loď. Na loď můžete umístit žetony úlovků i vody.

MOŽNOST 2: UMÍSTĚTE ŽETONY NA KARTU ŠIRÉ MOŘE

a. Na kartě Širé moře není žádná loď, takže všechny žetony, které na ni umístíte, se považují za „žetony v hlubině“.

3 Pokud jsou všechny lodě a karta Širé moře plné, tato fáze končí. Jinak se vraťte ke kroku 1 a táhněte a umístěte další žetony.

Kroky 1 až 3 se opakují, dokud neumístíte žetony na každou svou loď i na kartu Širé moře. Poté je čas pokračovat další fází: **Na souši.**

Pokud dobíráte žetony a v sáčku moře jich není dost, musíte je do celkového počtu 5 žetonů doplnit žetony vody ze společné zásoby. Ve vzácném případě, že dojdou žetony vody i ve společné zásobě, jste prohráli, protože jste místní vody zcela vylovili.



Oblast
hlubiny
vylovení

V tomto příkladu jste si vytáhli 5 žetonů. Loď „Zlatá rybka“ má velikost úlovku 2, takže musíte na loď umístit 2 žetony.

Zbylé 3 žetony umístěte pod loď – od této chvíle je považujte za žetony „v hlubině“.



Žetony umístěné na kartu Širé moře se umísťují kamkoliv na tuto kartu. Všechny se považují za žetony „v hlubině“.





FÁZE 2: NA SOUŠI – UTRÁCENÍ ŽETONŮ



Poté, co skončí fáze **Na moři**, musí hráč utratit všechny žetony, které vylovil a umístil na loď.

Utratí se pouze žetony úlovků: žetony vody nemají žádnou hodnotu. Žetony úlovků můžete utratit dvěma způsoby: **prodat je na trhu** nebo je **vyměnit za vylepšení**. Také můžete utratit vydělané peníze za nákup dalších lodí. Můžete prodávat konzervy, získat vylepšení nebo koupit loď, a to všechno, kolikrát chcete, a v libovolném pořadí.

PRODAT ÚLOVKY NA TRHU JAKO KONZERVY

Pokud se rozhodnete prodat konzervy na trhu, znamená to, že jste ze svých úlovků vyrobili lahodné konzervy, které prodáváte na trhu.

Každý trh má své vlastní rozložení a zvláštní pravidla, která jsou popsána na desce kalendáře. Většina se jich ale řídí následujícími základními pravidly.

Každý trh má mřížku s poli (objednávkami), která uvádějí:

- 1) požadovaný počet ryb,
- 2) utržené peníze.

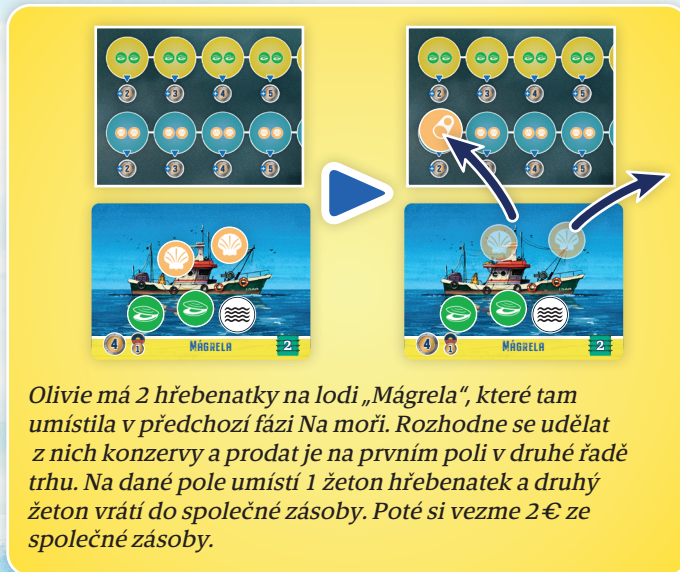
Abyste žetony prodali jako konzervy, umístíte je stranou „konzervy“ vzhůru na pole trhu, abyste označili, že jste objednávku trhu splnili. Poté si vezmete zobrazené peníze.

Každá objednávka může být splněna jen jednou a musíte být schopni dodat najednou všechny žetony, které požaduje.

V příkladu vpravo nahoře musíte mít 2 ulovené sardinky, abyste objednávku mohli splnit v daném kole.

Kdykoli prodáte žetony, nechte libovolný 1 z nich na poli objednávky, abyste označili, že je objednávka splněná, a zbytek vrate do společné zásoby.

Žeton zůstane na poli objednávky až do konce hry.



VYMĚNIT ÚLOVEK ZA VYLEPŠENÍ



Další možností, jak utracet své úlovky, je vyměnit je za vylepšení. Řada lícem vzhůru otočených karet vybavení vám během hry může poskytnout silné schopnosti. Umožní vám vydělat více peněz, manipulovat s žetony a vytvořit mocné kombinace, abyste svůj podnik vedli co nejlépe.

Za každou kartu vylepšení je potřeba zaplatit. Ceny jsou následující:



Jeden úlovek libovolného druhu.

Dva úlovky stejného druhu.

Dva úlovky rozdílných druhů.

Žetony, které utratíte na vylepšení, vraťte do společné zásoby – **ne zpět do sáčku moře!** V některých případech vám karta řekne, abyste na ní žeton úlovku nechali. V takovém případě tak učiňte. Po pořízení si kartu vezměte a umístěte ji do svého herního prostoru.

Lucie má 2 sardinky na lodi Království za chobotnici, které tam umístila během fáze Na moři.

Ze 3 dostupných karet vylepšení se jí nejvíc líbí Druhotná síť, protože jí umožní dobrat si v každém kole 8 žetonů namísto 5. Rozhodne se utratit 2 žetony sardinek: vrátí je do společné zásoby, vezme si kartu Druhotná síť a umístí ji do své herní oblasti.



Sem umístěte zakoupenou kartu



Společná zásoba



Na každé kartě vylepšení je symbolem uvedeno, v jaké fázi kola můžete její schopnost použít. Doporučujeme vám si své karty vylepšení seřadit podle druhu, aby se vám snáze sledovalo, jaké druhy vylepšení máte.

Karty vylepšení také určují, jestli jsou jejich efekty trvalé, použitelné jednou za kolo nebo aktivní pouze v kole, ve kterém jste je koupili.

Karty s jednorázovým efektem zůstávají po zakoupení ve vaší herní oblasti. Neodhazují se a v některých případech mohou být důležité pro vyhodnocení vítězných podmínek v některých scénářích.

Karty vylepšení se až do fáze **Konec dne** nenahrazují.

KOUPĚ LODI

V této fázi si také můžete pořídit novou loď. Karta každé lodi uvádí má dvě důležité ceny: cenu pořízení a cenu údržby. Cenu pořízení platíte, když loď poprvé získáte. Cenu údržby zaplatíte každé následující kolo během fáze Konec dne. Po zakoupení lodi byste ji měli přidat do řady ke svým ostatním lodím.

Zatím nedobírejte novou kartu lodi – nové karty se dobírají během fáze **Konec dne**.

Důležité: Nemusíte platit cenu údržby lodi ve stejném kole, ve kterém jste ji pořídili, ale musíte ji zaplatit v každém následujícím.



Fáze, ve kterých se karty vylepšení používají, a typy efektů



- 1 Pořizovací cena
- 2 Cena údržby
- 3 Jméno lodi
- 4 Velikost úlovku

V tomto příkladu stojí pořízení lodi 5 € a v každém následujícím kole (tj. kromě kola, v němž byla pořízena) musí hráč zaplatit 1 € za údržbu.





FÁZE 3: KONEC DNE



Během fáze **Konec dne** vykonajte následující akce:

- 1 Jakékoliv zbylé žetony úlovku na lodích odhodte do společné zásoby – **nevracejte je do sáčku moře.**
- 2 Jakékoliv zbylé žetony vody na lodích vraťte se do sáčku moře.
- 3 Doplňte jakékoli chybějící karty lodí nebo vylepšení tak, se v každé řadě nacházely 3 karty. Pokud jste v tomto kole žádnou loď nekoupili, můžete všechny lodě odhodit a dobrat místo nich 3 nové. Pokud je dobírací balíček prázdný, zamíchejte odhazovací balíček, čímž vytvoříte nový dobírací balíček. Z něj pak doberte nové karty.
- 4 Stejný postup proveďte s kartami vylepšení – i zde platí, že pokud jste nekoupili žádnou z nich, můžete všechny karty vylepšení odhodit a dobrat místo nich 3 nové.
- 5 Zaplatte cenu za údržbu každé vaší lodi (včetně vaší počáteční) kromě lodí, které jste si pořídili v tomto kole. Nemůžete mít méně než 0 peněz. Ve vzácných případech, kdy nebudete moci údržbu lodi zaplatit, ji odhodte.



*Symbol údržby
na kartě*



*Zvýrazněné žetony jsou v hlubině
a používají se pro množení.*

- 6 Množení puštěných úlovků. Podívejte se na úlovky v oblasti hlubiny (ta se skládá z žetonů na kartě Širé moře a z žetonů, které jste nevylovili na loď). Aby došlo k rozmnožení mořského živočicha, musí být v této oblasti alespoň dva jeho žetony. Za každý žeton úlovku (nepočítejte první) přidejte do oblasti hlubiny 1 další žeton stejné barvy. Například, pokud v ní je:
 - 1 sardinka – nepřidávejte žádné nové žetony,
 - 2 sardinky – přidejte 1 novou sardinku,
 - 3 sardinky – přidejte 2 nové sardinky,
 - 4 sardinky – přidejte 3 nové sardinky...

- 1 sardinka – nepřidávejte žádné nové žetony,
- 2 sardinky – přidejte 1 novou sardinku,
- 3 sardinky – přidejte 2 nové sardinky,
- 4 sardinky – přidejte 3 nové sardinky...

... a tak dál. Poté, co se rozmnoží všechny druhy živočichů, vraťte všechny žetony z hlubiny zpátky do sáčku moře.

- 7 Posuňte ukazatel kola o 1 pole dopředu. Pokud právě skončilo poslední kolo hry, zkontrolujte vítězné podmínky. V opačném případě zahajte další kolo.



CÍLE

Poté, co odehrajete všechna kola (určená zvoleným měsícem), zkontrolujte, jestli jste splnili vítězné podmínky.

V každém měsíci budete plnit jiné cíle. Cíle se skládají z několika částí a mohou obsahovat:



Peníze – Na konci hry nebo na konci posledního kola musíte vlastnit tento finanční obnos (po skončení fáze Konec dne a platbě za údržbu svých lodí).



Lodě nebo vylepšení – Tyto symboly udávají minimální počet karet daného druhu, které musíte mít vyloženy ve své herní oblasti.



Udržitelnost – Vyprázdněte sáček a spočítejte dostupné žetony úlovků. Symboly udávají minimální potřebný počet, pokud není uvedeno jinak.

CÍLE MAJETKU A UDRŽITELNOSTI

Běžné



Náročné



V tomto příkladu musíte pro splnění cílů na běžné úrovni obtížnosti vlastnit na konci hry 40€ a v sáčku musí zbývat alespoň 4 sardinky a 4 hřebenatky.

Pokud jste splnili cíle z kalendáře, zvítězili jste! V opačném případě připravte novou hru a zkuste to znovu!

Pokud chcete větší výzvu, můžete zkusit splnit „náročné“ cíle pro každý měsíc.



UKÁZKA KOLA

V tomto příkladu odehraje náš hráč Honza jedno typické kolo. Představte si, že právě probíhá třetí kolo prvního kalendářního měsíce, ledna.



FÁZE 1: NA MOŘI

V této fázi si Honza vytáhne 5 žetonů a přiřadí je na jednu kartu (svou loď, nebo Širé moře). Honza právě vlastní dvě lodě a jako vždy kartu Širé moře. To znamená, že musí žetony táhnout celkem třikrát.



Honzovy dvě lodě a karta Širé moře

Honza si vytáhne první sadu 5 žetonů žetonů ze sáčku moře. Pokaždé musí vytáhnout 5 žetonů, pokud nemá vylepšení, které by tento počet upravovalo. V tomto prvním dobrání vytáhl 2 sardinky, 1 hřebenatku a 2 žetony vody. Na jednu svou loď umístí 2 sardinky a zbytek nechá v hlubině pod stejnou lodí.



Dobere si dalších 5 žetonů ze sáčku moře: 1 sardinka, 1 hřebenatka a 3 žetony vody. Umístí je na kartu Širé moře. Na tuto kartu už poté další žetony přidat nemůže.



Dobere si, do třetice a naposled, 5 žetonů z pytlíku. Jsou to 2 sardinky, 2 hřebenatky a 1 žeton vody. Na svou zbývající loď přidá 1 sardinku, 1 hřebenatku a 1 žeton vody. Zbylou hřebenatku a sardinku nechá v hlubině pod touto lodí, aby se rozmnožily.

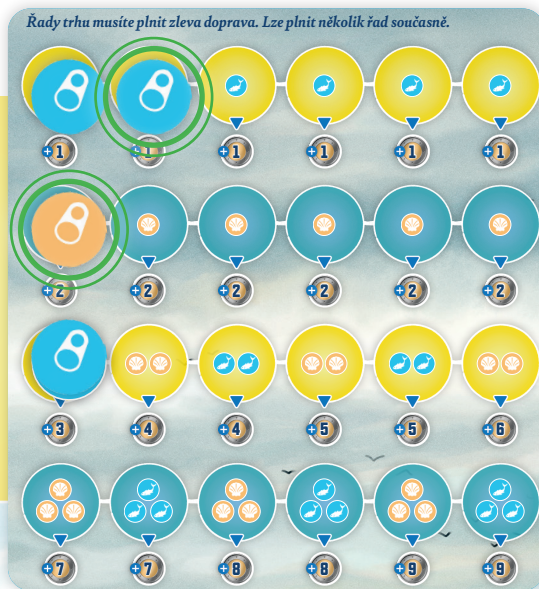
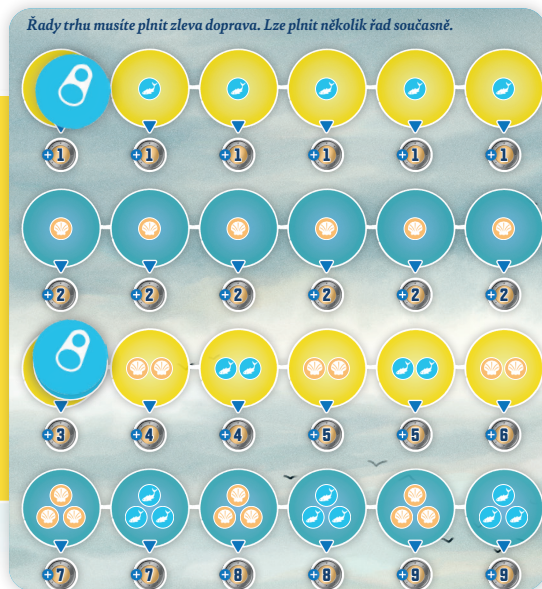


Po posledním dobrání se Honza přesune do další fáze. Na souši. V této fázi přemění získané žetony úlovků na konzervy a prodá je na trhu, kde také bude moci nakoupit loď a vylepšení.

FÁZE 2: NA SOUŠÍ

Honza může utratit libovolné žetony, které má na lodích: jsou to jeho úlovky tohoto kola.

Na utracení má 3 sardinky a 1 hřebenatku. Rozhodne se prodat 1 hřebenatku a 1 sardinku na trhu. Tím vydělá celkem 3€.



Na lednovém trhu musí být pole plněna zleva doprava.

Za 2 zbývající sardinky se rozhodne koupit kartu vylepšení. Koupí si kartu Detektory ryb, čímž získá větší kontrolu nad žetony, které vytáhne.



É MOŘE



Poté, co na trhu prodal vše, co chtěl, a koupil si kartu vylepšení, si Honza může koupit loď. Tentokrát to ale neudělá a pokračuje fází Konec dne.

FÁZE 3: KONEC DNE

Teď musí Honza zaplatit údržbu za své lodě a úlovky, které nechal v moři, se rozmnoží. Nejdříve zaplatí cenu za údržbu: jedna loď má tuto cenu rovnu 1 €, zatímco cena údržby druhé lodi je nulová.



Království za chobotnici má cenu údržby, zatímco Nalítá treska ji nemá.

Úlovky, které Honza nechal v moři, se nyní budou množit. Honza tedy spočítá úlovky každého druhu, které nechal v oblasti hlubiny: jde o 2 sardinky a 3 hřebenatky.



Pro množení jsou potřeba alespoň 2 žetony úlovku stejného druhu. Nový žeton úlovku se přidá za každý žeton úlovku, který už v moři je (kromě prvního). Takže za 2 sardinky získá 1 další sardinku a za 3 hřebenatky získá další 2 hřebenatky. Všechny získané žetony vrátí do sáčku moře společně se všemi žetony z oblasti hlubiny a jakýmkoli žetony vody na lodích.

Honza nyní dokončil kolo. Pohne ukazatelem kola o 1 pole vpřed a pokračuje ve hře.



PRŮBĚH KOLA



NA MOŘI

Táhněte si 5 žetonů úlovku ze sáčku moře a umístěte je na prázdnou loď nebo na kartu Širé moře (pokud je dosud prázdná).



NA SOUŠI

Prodejte úlovky jako konzervy podle pravidel trhu současného měsíce. Kupte si nové lodě a vylepšení pro svou firmu.



KONEC DNE

Zaplatte za údržbu svých lodí a zjistěte, jestli se rozmnoží úlovky. Nový žeton úlovku se přidá za každý žeton úlovku jednoho druhu v hlubině (minus 1).

VÝZNAM SYMBOLŮ



Na moři



Na souši



Konec dne



Jeden úlovek libovolného druhu.



Dva úlovky stejného druhu.



Dva úlovky rozdílných druhů.



Údržba:
Zaplatte ve fázi Konec dne.



Trvalý efekt



Jednou za kolo



Jednorázový efekt

