



KOČKY @ PSI
ROZŠÍŘENÍ



AUTOŘI:
GRANT RODIEK A NICK BRACHMANN



Tak dlouho jste prosili a slibovali, až se rodiče slitovali... **konečně si můžete pořídit mazlíčka!**

Toto rozšíření obohacuje Fort o dva herní módy: psí a kočičí. Můžete hrát s jedním z nich nebo i s oběma najednou.



HERNÍ VARIANTA SE PSY



PSI JSOU VĚRNÁ STVOŘENÍ. POKUD NĚKTERÉHO ZE PSŮ ZAHRAJETE, NAMÍŘÍ SI TO (ZPRAVIDLA) DO VAŠÍ BOUDY. PSI JSOU ALE ZÁROVEŇ PĚKNĚ VYBÍRAVÍ: ABYSTE JE ZAHRÁLI, MUSÍTE SE NEJPRVE POSTARAT O JEJICH POTŘEBY. POKUD BUDETE PSA ZANEDBÁVAT, ZATOULÁ SE VÁM. KDO BUDE MÍT NA KONCI HRY VE SVÉ BOUDĚ NEJVÍCE PSŮ, TEN ZÍSKÁ 7 VÍTĚZNÝCH BODŮ.

Zamíchejte všech 18 **karet psů**. Každý hráč si vezme **boudu** v barvě své hráčské desky.

Při vytváření počátečního balíčku si každý hráč dobere **5 karet kamarádů** (*nikoli 8*), **3 karty psů** a k tomu přidá své 2 nejlepší kamarády.

Všechny nepoužité karty psů vraťte do krabice.

V rámci pokročilé přípravy hry vybírejte ze 3 karet psů a 5 karet kamarádů dohromady (*karty nejlepších kamarádů nechte v tu chvíli stranou stejně jako v základní hře*).

V ostatních bodech zůstává příprava hry stejná.

JAK POUŽÍVAT KARTY PSŮ

Na začátku vašeho tahu putují psi z vašeho dvorku do odhazovacího balíčku hráče po vaší levici, ne do vašeho odhazovacího balíčku.

Namísto zahrání karty kamaráda

můžete ve svém tahu zahrát kartu psa, pokud se vám podaří naplnit jeho **potřeby** uvedené nad přerušovanou čarou v poli s popisem psovy akce. Psí akce nelze následovat.

Mnozí psi po vás budou potřebovat **přidání** symbolu nebo karty. *(Jako obvykle můžete přidávat z ruky nebo z hlídky, přičemž karty přidané z ruky budou posléze odhozeny.)*

Pro některé psy platí, že karty lze přidávat pouze z ruky. Mince (🌐) musíte v okamžiku přidání prohlásit za jiný symbol – všechny mohou zastupovat stejný symbol, nebo naopak každá jiný.

Příklad: Hrajete kartu **Sultán**, která po vás potřebuje přidat z ruky dva různé symboly, ani jeden z nich nesmí být koruna (👑). Několik karet máte na hlídce, k Sultánovi je však přidat nemůžete. Místo toho přidáte dvě kopie karty **Kóča** (👉👑); jednu 👉 budete považovat za 👑 a druhou za 👉. Použijete Sultánovu akci a kartu přidáte do své boudy (tj. zasunete pod svou desku boudy).

Stejně jako kamarády můžete i psy odhazovat, abyste pomocí jejich symbolu vylepšili svou akci nebo následovali vůdce. *(Takto odhození psi putují do vašeho odhazovacího balíčku.)* Karty psů, které vám zůstanou v ruce, putují během fáze odhození na váš dvorek. Psy na dvorku lze lanařit.

Na rozdíl od kamarádů nemůžete karty psů ničit ani posílat na hlídku. *(Žádné týrání zvířat!)*

BOUDA A ZÁVĚREČNÉ BO(U)DOVÁNÍ

Prakticky pokaždé vede psí akce k přidání karty psa do boudy. *(Jeden ze psů, Loki, se přidává do sousedovy boudy.)*

Do boudy (či „pod boudu“, *chcete-li*) se takto vejde libovolné množství psů.

Na konci hry získá hráč s nejvíce psy ve své boudě **7 vítězných bodů**. V případě remízy získají 7 bodů všichni remizující hráči. *(Tihle psi jsou holt mazlíci.)*

Psi ve vaší boudě se počítají při vyhodnocení karet švindlování přinášejících body na základě počtu karet či symbolů, které vlastníte.



HERNÍ VARIANTA S KOČKAMI



KOČKY JSOU NESTÁLÁ STVOŘENÍ. JSOU NEUSTÁLE V POHYBU A JEJICH AKCE SE SPOUŠTÍ V URČITÝ ČAS. KOČKY TO LÁKÁ K HRÁČŮM, NA JEJICHŽ DVORKU SE NACHÁZEJÍ KARTY S KONKRÉTNÍMI SYMBOLY - A TO, I POKUD TĚMITO SYMBOLY DISPONUJE JEJICH SOUČASNÝ MAJITEL. ČÍM VÍC KOČEK BUDETE MÍT NA KONCI HRY, TÍM VÍCE BODŮ ZÍSKÁTE.

Zamíchejte všech 8 **karet koček**. Vložte stejný počet těchto karet jako hráčů lícem nahoru do řady vedle stupnice vítězství. Nepoužité karty vraťte do krabice.

V rámci pokročilé přípravy hry vložte karty koček předtím, než budete vybírat (draftovat) ostatní karty.

V ostatních bodech zůstává příprava hry stejná.

JAK POUŽÍVAT KARTY KOČEK

Kočky na sobě nemají symbol a jejich karty nemohou být zahrány, odhozeny ani zničeny. Na začátku hry se nacházejí ve společné zásobě, odkud mohou být nalákány k hráči (*více na straně 7*), nikdy mu ale neputují do ruky.

Každá kočka má **speciální schopnost**, u které je upřesněno, kdy se spustí a co způsobí. (*Kočíčí schopnosti nelze následovat.*)

Tyto schopnosti se často spustí **před zahráním karty**, což znamená opravdu **těsně** předtím! Pokud u sebe máte několik koček se schopnostmi spouštějící se tímto způsobem, vyhodnoťte je v libovolném pořadí. (*Vždy pak můžete pokračovat zahráním karty – na počtu spuštěných kočíčích schopností nezáleží.*)

Příklad: *Vaše kočka **Nervák** přináší jeden vítězný bod, pokud nikdo nenásleduje vámi zahranou kartu. Hrajete **Ducha**, který veřejnou akci nemá, a proto jej nelze následovat. Nervákova schopnost se spustí a vy získáte vítězný bod. V pozdějším tahu jste stále majiteli Nerváka a zahrájete kartu psa **Pumpy**, který umožňuje použít akci kamaráda, jako byste zahráli jeho kartu. Opět zís-*

káte bod, protože Pumpa – vámi zahraná karta – nemůže být následován. Za zkopírovanou akci kamaráda však bod nedostanete!

LÁKÁNÍ KOČEK

Na konci svého tahu zkontrolujte, zda se vám podařilo nalákat některou z koček na stole na základě podmínek uvedených v horní části karet koček. V tomto případě se mince (🌐) počítají skutečně jako mince, nikoli jako ostatní symboly.

Nalákané kočky umístěte lícem nahoru vedle své hráčské desky (*ne však na dvorek ani na hlídku*).

Pokud časem přestanete plnit podmínky některé z koček, nepřijdete o ni. Může ji však k sobě nalákat jiný hráč, pokud se mu podaří podmínku splnit. Nezáleží na tom, jestli se vám také podaří podmínku splnit, a to ani kdybyste ji splnili lépe – kočka vás stejně opustí.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ KOČEK

- Na konci hry získá každý hráč body v závislosti na tom, kolik koček vlastní:
- 1 kočka = 1 bod
- 2 kočky = 3 body
- 3 kočky = 6 bodů
- 4 kočky = 10 bodů



PODĚKOVÁNÍ

Návrh hry: Grant Rodiek a Nick Brachmann

Vedoucí vývoje: Nick Brachmann

Ilustrace: Kyle Ferrin

Pravidla: Joshua Yearsley

Grafický návrh: Nick Brachmann a Pati Hyun

Vývoj a testování: zaměstnanci Leder Games v St. Paul – Marshall Britt, Clayton Capra, Ted Caya, Pati Hyun, Patrick Leder, Brooke Nelson, Cole Wehrle – a mnoho dalších členů discordové skupiny „Woodland Warriors“.

Česká edice: Fox in the Box, www.foxinthebox.cz

Grafické úpravy a sazba: David Hanáček

Překlad: Ondřej Zabloudil Pechník

Redakce: Ondřej Kurka

Korektury: Eliška Pospíšilová

