


SKOTSKÉ KRÁLOVSTVÍ





ZÁKLADNÍ obtížnost I



Dodatečná podmínka prohry

Středisko obchodu: Kolonizátoři vítězí, pokud je kdykoliv počet pobřežních území, na kterých se nachází , větší než počet desek ostrova $\times 2$.

Rozmach kolonizace v epoše II:

Rozrůstání přístavů: Na desce ostrova s největším celkovým počtem  /  na pobřežních územích přidejte po 1  na X území s nejmenším počtem , kde X je počet hráčů.

Úroveň

Karty
strachu

Herní účinky (kumulativní)


1
(3)

10 (3/4/3)

Obchodní přístav: Po zahájení hry přidávejte při akci průzkum na pobřežní území 1  namísto 1 . Karta „Pobřežní území“ tento efekt uplatní nejvýše na 2 území na každé desce ostrova.

2
(4)

11 (4/4/3)

Využitá příležitost: Při přípravě hry přidejte 1  na území č. 2. Při sestavování balíčku kolonizátorů umístěte kartu „Pobřežní území“ jako třetí kartu epochy II a posuňte 2 karty epochy II nad ní o jednu kartu (nové pořadí bude 11-22-1-P-2-33333, kde P je zmíněná pobřežní karta epochy II).

3
(6)

13 (4/5/4)

Mapování pobřeží: Na pobřežních územích proběhne stavba i v případě, že se na nich nenachází kolonizátoři, pokud se na sousedícím území nachází .




4
(7)

14 (5/5/4)

Malý, ale ctižádostivý národ: Při sestavování balíčku kolonizátorů nahraďte spodní kartu epochy I spodní kartou epochy III (nové pořadí bude 11-22-3-P-2-3333).

5
(8)

15 (5/6/4)

Únik odpadních vod: Poté, co je na pobřežní území přidán žeton , přidejte další 1  na sousedící oceán (nespouštějte řetězení). Po účely tohoto pravidla, případně přesouvání/odstraňování , považujte tento oceán za pobřežní mokřad.

6
(10)

16 (6/6/4)

Poptávka povývozním zbožím: Po dokončení plenění přidejte 1  na každé vnitrozemské území, jehož typ odpovídá kartě plenění a nachází se v 1 od  / .