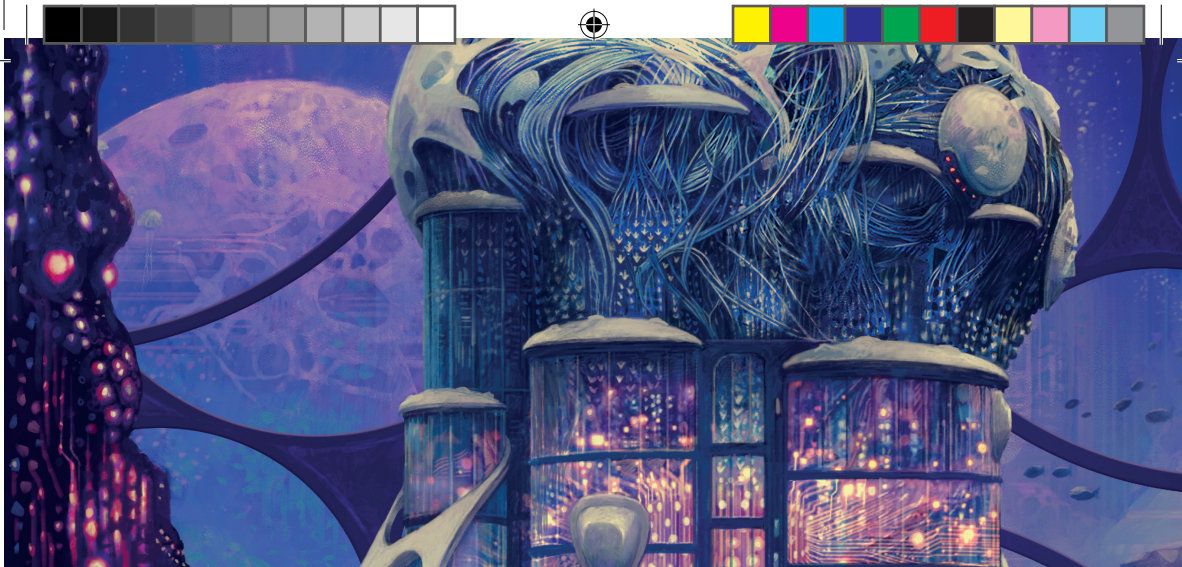




14+

40 min. /



VLADIMÍR SUCHÝ

ÉRA DAT

PODMOŘSKÁ MĚSTA

V MĚSTECH POD VODOU
NASTALA ÉRA DAT.

Podmořská města: Éra dat je druhé rozšíření k Podmořským městům. Toto rozšíření přináší hráčům nový zdroj, se kterým budou pracovat - data disky. Na rozdíl od ostatních původních zdrojů ve hře, data disky mohou být používány celé nebo mohou být rozděleny na dvě poloviny.

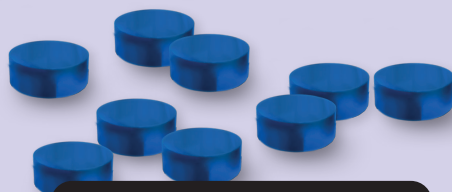
Tento nový zdroj hráčům poskytuje příležitost provádět dodatečné akce, stavět nové budovy - data centra, ale také stavět datová města - nový typ měst s modrou kopulí. Díky těmto novým budovám a městům hráči získávají během každé produkční fáze vítězné body.

Toto rozšíření může být kombinováno pouze se základní hrou nebo také s přidaným rozšířením Nové objevy. Noví asistenti, nová startovní kartička a dílky metropolí z tohoto rozšíření mohou být použity společně s rozšířením Nové objevy. Také všechny existující desky hráčů mohou být použity s tímto rozšířením. V neposlední řadě toto rozšíření obsahuje nové žetony vylepšených budov, které mohou být ve hře použity.

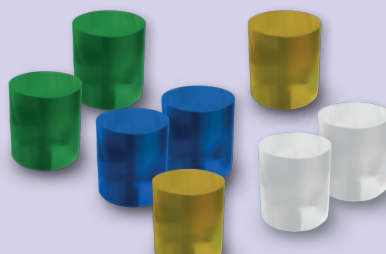
KOMPONENTY



ŽETONY DATA DISKŮ
(VE TŘECH HODNOTÁCH: 1/2 DATA DISK
- 7×, CELÝ DATA DISK - 16×, 3-DATA DISK - 5×)



24× BUDDV DATA CENTER



**15×4 NOVÉ ŽETONY
VYLEPŠENÝCH BUDDV**



**13× PŘEKRÝVACÍCH DÍLKŮ
HLAVNÍHO HERNÍHO PLÁNU**



11× MODRÝCH KOPULÍ



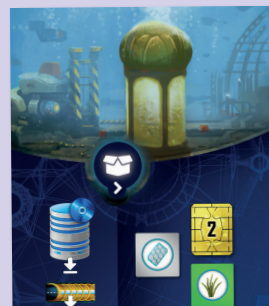
7× NOVÝCH DÍLKŮ METROPOLÍ
(3× MODRÝ, 2× ZELENÝ A 2× HNĚVÝ)



4× NOVÉ PŘEHLEDOVÉ TABULKY



48 NOVÝCH KARET



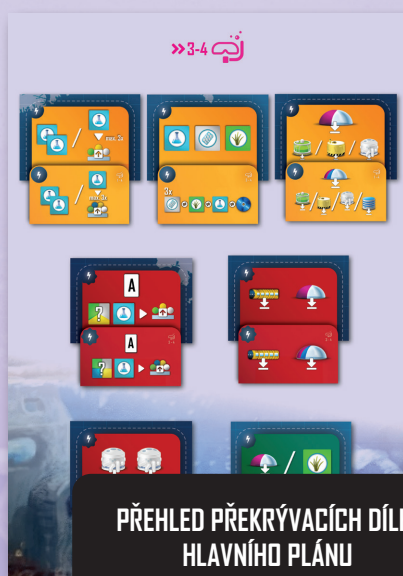
NOVÁ STARTOVNÍ KARTIČKA



4 KARTY ZÁVĚREČNÉHO BODOVÁNÍ
(NA DRUHÉ STRANĚ NOVÉ HRÁČSKÉ POMOCNÉ KARTY)



3 NOVÉ KARTY ÚKOLŮ



PŘEHLED PŘEKRÝVACÍCH DÍLKŮ
HLAVNÍHO PLÁNU



4 NOVÉ KARTY OSOBNÍCH ASISTENTŮ

3



PŘÍPRAVA HRY

Hráči připraví základní hru, případně přidají rozšíření Nové objevy, jako obvykle. Prosíme uvědomte si, že varianta "Muzeum" z rozšíření Nové objevy nebyla s tímto novým rozšířením testována, ale to neznamená, že byste nemohli tuto variantu s Ěrou dat kombinovat, pokud si to přejete.

Toto rozšíření do hry přidává:

>> NOVÉ PŘEKRÝVACÍ DÍLKY HERNÍHO PLÁNU

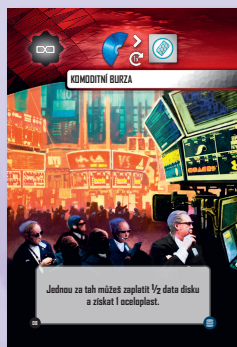
Nové překrývací dílky hlavního herního plánu jsou na něj umístěny v závislosti na počtu hráčů, jak je znázorněno níže:



Přesné umístění dílků na jednotlivá akční pole v závislosti na počtu hráčů je uvedeno na zvláštním listu přehledu překrývacích dílků plánu.

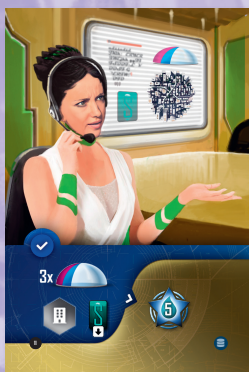
>> NOVÉ KARTY

Všechny nové karty jsou přidány do balíčků karet odpovídajících ěr. V tomto rozšíření je 15 nových karet patřících do baíčků Ěry I, 15 karet patřících do Ěry II, 13 nových karet Ěry III a 5 nových Speciálních karet.



>> NOVÉ KARTY ÚKOLŮ

3 nové karty úkolů jsou zamíchány společně s originálními kartami a mohou být použity při hraní této varianty ze základní hry, pokud se pro ní hráči rozhodnou. Pokud budete hrát tuto variantu, doporučujeme vám použít následující



dříve vydané karty úkolů: 1,2,6,8 a P2:12.

>> NOVÉ KOMPONENTY

Žetony data disků a data center jsou přidány do společné zásoby vedle herního plánu. Žetony data disků mají hodnoty 1/2, 1 a 3. Hráči mohou jednotlivé žetony data disků během hry libovolně směňovat za jiné ze společné zásoby při zachování směňované hodnoty.



Modré kopule datových měst jsou přidány do společné zásoby všech kopulí. 17 kopulí nesymbiotických měst (bílých) je k dispozici při hře jakéhokoliv počtu hráčů. Ve hře dvou hráčů použijte 5 kopulí symbiotických měst (vínových) a 5 kopulí datových měst (modrých). Ve hře 3 hráčů použijte 8 vínových a 8 modrých kopulí, zatímco při hře 4 hráčů použijte 11 vínových a 11 modrých kopulí.



>> NOVÉ ŽETONY VYLEPŠENÍ BUDOV

Žetony vylepšení data center, laboratoří, farem a odsolovacích zařízení přidejte do společné zásoby. Tyto žetony nemají novou funkci. Jsou použity v případě, že je některá z budov vylepšená. Místo položení dalšího odpovídajícího disku na disk původní můžete oba disky ležící na sobě nahradit tímto jedním žetonem odpovídající barvy. Nemusíte se tak bát, že vám horní disk spadne.



>> NOVÉ KARTY ÚKOLŮ

7 nových dílků metropolí je zamícháno společně s ostatními původními metropolemi. Hráči si jednotlivé metropole na svou hráčskou desku vybírají stejným způsobem jako v původní hře.





Upozornění: PŮVODNÍ hnědá metropole, která poskytuje vítězné body za 4 různé vylepšené struktury je nahrazena novou hnědou metropolí z tohoto rozšíření.

» ODSTRANĚNÍ KOMPONENT

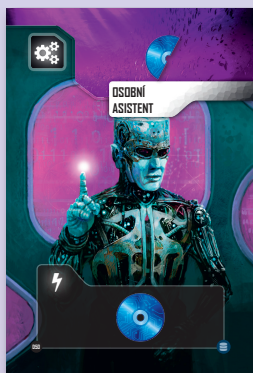
Doporučujeme odstranit ze hry výše zmíněnou metropolí (viz obrázek) a kartu číslo 189.



» NOVÍ OSOBNÍ ASISTENTI

Každý hráč obdrží kartu nového asistenta, díky němuž získá 1 data disk na začátku hry a 1/2 data disku během každé produkční fáze.

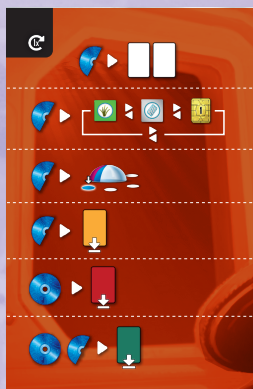
K tomu navíc má každý hráč další akční kartu asistenta, 1 ze základní hry nebo tu, kterou si vybere ze dvou náhodně tažených, v závislosti na verzi hry, kterou hraje (pouze základní hra nebo základ + Nové objevy). Ve výsledku má tedy hráč hrající s tímto rozšířením celkem k dispozici dva své asistenty.



» NOVÉ HRÁČSKÉ POMOCNÉ KARTY

Všichni hráči obdrží nové (oboustranné) pomocné karty. Na jedné straně jsou znázorněné dodatečné akce, které mohou hráči během hry provést výměnou za platbu data disky.

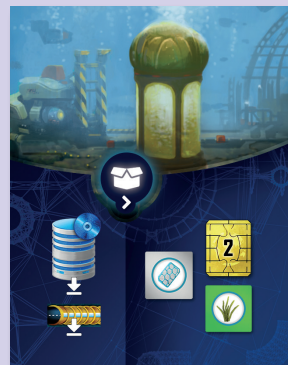
Hráč může provést během svého tahu pouze JEDNU dodatečnou akci.



Na druhé straně této pomocné karty má každý hráč k dispozici přehled závěrečného bodování platný pro hru s tímto rozšířením. Pokud hrajete s tímto rozšířením, použijte také nové přehledové tabulky.

» NOVÁ STARTOVNÍ KARTIČKA

Tato kartička je používána pouze pro variantu RYCHLÝ START při hře s rozšířením Nové objevy. Smíchejte tuto novou startovní kartičku s ostatními a odkryjte jich do nabídky tolik, kolik je hráčů + 1.



PRŮBĚH HRY

Všechna pravidla ze základní hry a rozšíření Nové objevy zůstávají stejná. Jediným rozdílem v rozšíření Éra dat je zavedení nového zdroje - data disku. Tyto data disky mohou být použity na stavbu nové budovy - data centra nebo ke stavbě datového města. Disky mohou být také používány k nákupu 1 dodatečné akce za tah.

Modré žetony představují budovy data center. Hráči platí za stavbu data centra 1 data disk. Hráči mohou stavět data centrum buď na základě akce na hlavním plánu nebo pokud zahrají kartu s akcí stavba data centra.

Data centra mohou být vylepšována stejným způsobem jako ostatní struktury (laboratoře, farmy, odsolovací zařízení a tunely).

» DATOVÁ MĚSTA - MODRÉ KOPULE

Hráči zaplatí za stavbu datového města 1 řasu, 2 oceloplasty, 1 data disk a 1 kredit.

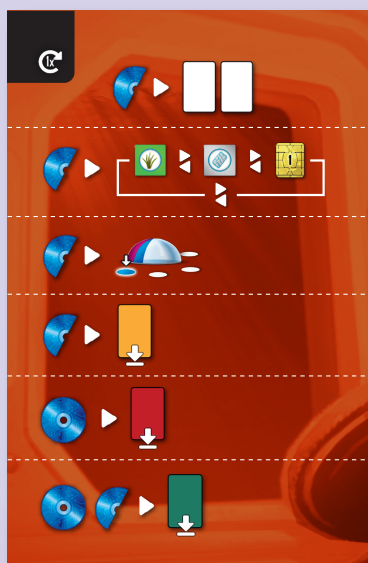




Datové město může být postaveno buď na základě zahrání akce na hlavním plánu a nebo prostřednictvím vyložení karty s akcí stavba datového města.

>> PROVÁDĚNÍ DODATEČNÝCH AKCÍ

Hráči mohou během svého tahu zahrát pouze jednu dodatečnou akci.



>> DOBRÁNÍ Z KARET: Na konci tahu, po té co si hráč dobere karty do ruky (do počtu jeho limitu karet na ruce), může zaplatit 1/2 data disku a dobrat si z balíčku karet aktivní éry 2 dodatečné karty. Hráč se nejdříve může podívat na běžným způsobem dobrané karty do ruky a až pak se rozhodnout, zda využije tuto dodatečnou akci. V každém případě může tuto akci využít pouze tehdy, když ještě ve svém tahu nevyužil jinou z následujících akcí.

>> VÝMĚNA SUROVIN: Hráči mohou během této dodatečné akce vyměnit jednu zobrazenou surovinu za jinou zobrazenou. Za tuto výměnu zaplatí 1/2 data disku.

>> STAVBA NA DODATEČNÉ MÍSTO: Zaplacením 1/2 data disku, hráč může postavit budovu na dodatečné místo u města. Tato dodatečná akce může být však provedena pouze jako součást zahrání běžné akce stavby budovy, buď na herním plánu nebo na vyložené kartě. Hráč může postavit v rámci této dodatečné akce maximálně 1 budovu.

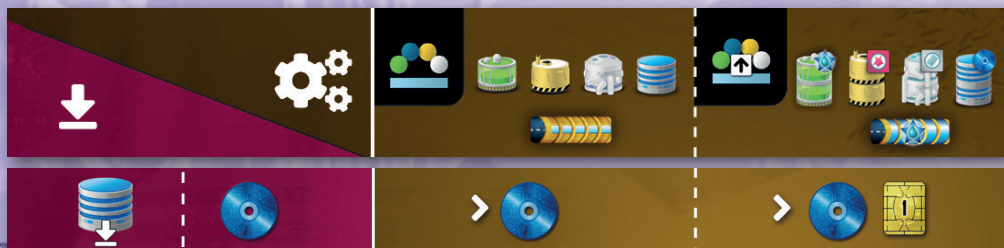
>> VYLOŽENÍ DALŠÍ KARTY: Další karta může být zahrána před nebo po zahrání běžné karty, která se vykládá společně s akcí na plánu. Množství data disků, které hráč platí za tuto akci je dáno barvou DALŠÍ karty, kterou chtějí z ruky zahrát (1 a 1/2 disku za zelenou kartu, 1 disk za červenou kartu a 1/2 disku za žlutou kartu). Barva této DALŠÍ karty je zcela nezávislá na barvě karty nebo akce zahrané běžně v tahu.

Je také možné, že hráč zahraje jako DALŠÍ kartu tu, kterou získal v rámci právě zahráného tahu.

Pokud hráč zahraje dodatečnou akci s vyložením karty, na konci tahu si dobere o kartu navíc.

PRODUKČNÍ FÁZE

V produkční fázi získávají hráči zdroje stejným způsobem jako při hraní základní hry a/nebo v rozšíření Nové objevy. K tomu navíc získávají 1 data disk za každé data centrum, které postavili nebo 1 data disk + 1 kredit za každé vylepšené data centrum. V obou případech platí, aby byla tato produkce spuštěna, že musí být data centrum připojené k vaší síti (musí být u připojeného města).



Pokud má hráč v připojeném městě dvě vylepšená data centra, získá: 3 data disky, 1 kredit a 1 libovolný ze základních zdrojů (řasa, oceloplast nebo kredit).



V produkční fázi také hráči získají body za počet modrých kopulí násobený počtem setů všech 4 připojených budov postavených na jejich hráčských deskách.



PŘÍKLAD::

Za 2 modré kopule, 3 farmy, 4 odsolovací zařízení, 3 laboratoře a 4 data centra získá Zuzana v produkční fázi 6 vítězných bodů (2 x 3 sady všech budov).



ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

V závěrečném bodování hráči získávají body za připojená města s až 4 různými budovami (laboratoř, farma, odsolovací zařízení a data centrum). Maximálně dostanou za toto město 8 vítězných bodů.

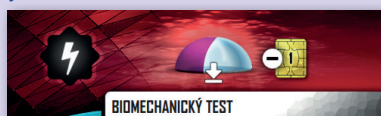


>> SPECIÁLNÍ PRAVIDLA PRO KARTY

Upozornění: Jestliže je na kartě zobrazena bilo-vínová kopule, karta se vztahuje i na modrou kopuli.

PŘÍKLAD:

- **Sleva při stavbě města nebo živění města zdarma** - karty číslo: 32, 104, 125, 144 a 154.



- **Akce stavění města** - karty číslo: 55, 171 a 201.
- **Pohyb** - karty číslo: 239 a 242.
- **„Pokud máš...“** - karty číslo: 53, 88 a 146.
- **„Pokud máš...“ Produkční karty** - 13, 82, 194, 255 a P2:4
- **Stavění struktury ke městu** - karty číslo: 37, 58 a 59.
- **Stavění budovy na dodatečné místo u města** - karty číslo: 10, 26, 67, 151, 158, 195, 205 a 221.

Pokud je na kartě efekt "vylepšení infrastruktury", vztahuje se také na datová centra.



Pokud je na kartě zobrazena ikona pro všechny typy budov - farmu, odsolovací zařízení, laboratoř a tunel, počítá se také jako ikona pro data centrum.

PŘÍKLAD:

Karty číslo: 19, 20, 21, 209, 243 a P2:7





SPECIÁLNÍ MÍSTA NA HRÁČSKÝCH DESKÁCH - VYSVĚTLENÍ

PŘÍKLAD:

Toto město se počítá jako 3 datová města. Takže pokud hráč má k tomuto městu na své desce ještě jedno další datové město a 2 sady všech budov, získá během produkční fáze 8 (4 x 2) vítězných bodů.



Během produkční fáze získá hráč za toto data centrum kromě 1 disku také 1 kredit a 1 vítězný bod.



Pokud hráč postaví toto data centrum, okamžitě získá 3 kredity a 1 vítězný bod.



Hráč, který postavil toto data centrum získá během produkční fáze 2 data disky místo jednoho.

SOLO HRA

Solo hra se hraje stejně jako v základní hře a rozšíření..

- 110 VB je DOCELA DOBRÉ.
- 120 VB je VÝBORNÉ.
- 135 VB je SKVĚLÝ VÝSLEDEK. Věříme, že ho můžete dosáhnout!

(v případě, že hrajete základní hru společně s rozšířením Nové objevy a tímto)



Autor: Vladimír Suchý

Ilustrace: Milan Vavroň

Grafický design : Anna Zvočová, Radek Boxan

Produkce: Kateřina Suchá

Pravidla: Mike Poole

Vývoj: Vladimír Suchý, Štěpán Peterka

Překlad pravidel: Kateřina Suchá

Testeři: Katka, Vojta, Jindra, Koubax , Štěpán Peterka, Dan Wackwitz, Ross Arnold, Youda, Radek Boxan, Martin Pačev, Danica Bananica, Zuzka Batková a KDH Kartago, Kendy, Lukáš Palka a Boardgame Port Zlín. a ostatní

